**1. 及时用*cin*.*ignore*()清空缓冲区。**

char choice;

*cin* >> choice;

获取用户指令时，如果连续输入多个字符如“3333”，就会打印出4个菜单，原因是cin读取一个字符后，其它字符都在缓冲区中，下次再读取字符时就直接从缓冲区读取了。因此在每次打印菜单后，就及时把缓冲区清空，这里用的是*cin*.*ignore*()。

*cin*.*ignore*(100,'\n'); //忽略cin中最多前100个字符，或是'\n'之前的字符

**2. 列表初始化只能初始化类自身的成员变量，不能直接初始化继承过来的成员变量。**

Boss::Boss(int id, *string* name, int deptId)

{

// 注意：列表初始化只能初始化类自身的成员变量，不能直接初始化继承过来的成员变量，所以这里用赋值的方式

this->m\_Id = id;.

this->m\_Name = name;

this->m\_DeptId = deptId;

}